

Mónica Calle

Valencia, España

✉ monicacalle369@gmail.com • monicacalle.es, [LinkedIn](#), [GitHub](#)

Diseñadora de producto (UX/UI) y gráfica con base en desarrollo front-end, con posgrado en Diseño Gráfico, Conceptualización (UX/UI) y Diseño Web por CEI. Trabajo el recorrido completo: discovery y arquitectura de la información, user flows y prototipado en Figma sobre componentes reutilizables, y después construyo la interfaz, así que lo que entrego llega a desarrollo ya contrastado con su viabilidad técnica. Adapto la capa visual de un mismo producto a la identidad de cada cliente, y uso IA como apoyo en ideación y prototipado con criterio propio sobre lo que devuelve. Vengo de la enseñanza: una licenciatura en lenguas extranjeras, dos años como profesora de inglés y un año acompañando a estudiantes de programación.

Competencias Clave

- **Diseño de producto de principio a fin:** llevo un problema desde el discovery hasta los user journeys y los user flows, los wireframes, el prototipo en Figma y la interfaz final, y después valido contra lo que realmente se publica y corrijo lo que falla en producción. Es el método del posgrado de CEI y lo apliqué entero en Voluntee App, de la investigación con usuarios a la UI de alta fidelidad.
- **Figma, componentes y design systems:** prototipado sobre componentes y patrones reutilizables en lugar de pantallas sueltas. Levanté las funcionalidades de Enerlink sobre un conjunto compartido para que el producto pudiera escalar, y sostengo la coherencia visual de un multisite multipaís y un sitio EN/ES.
- **Viabilidad técnica antes de entregar:** escribo HTML y CSS a mano y construyo en React y Next.js, así que conozco el coste de cada decisión de diseño antes de proponerla. Es lo que me permite discutir una interfaz con Product y con desarrollo en los mismos términos.
- **Adaptación de la capa visual a la marca del cliente:** identidad y sistema gráfico para mi propio estudio, Estudio Raíz, y para clientes reales: Eunoia, Arquifactos e Isabella Mendoza, con variantes de logotipo, paleta y lenguaje visual. Es el mismo problema que sostengo cada semana en el multisite multipaís de Neerutech: una estructura, varias caras.
- **IA aplicada al diseño:** uso Gemini y ChatGPT para generar las escenas fotográficas y los mockups de mi trabajo conceptual, y construyo aplicaciones completas con Codex y Gemini. Reviso lo que producen con criterio propio en lugar de darlo por bueno.
- **Argumentar una decisión de diseño:** un año explicando JavaScript y React a estudiantes con formas muy distintas de razonar, y revisiones de código con el equipo en Enerlink. Defender una decisión en lenguaje claro es un hábito, no un esfuerzo.

Experiencia Profesional

- **Neerutech** **Valencia, España**
Desarrolladora Web WordPress y UX/UI (Prácticas) *oct 2025 - Actualidad*
 - Llevo proyectos de cliente de principio a fin, con ownership del entregable: del briefing a un prototipo funcional en Figma, viabilidad técnica confirmada antes de desarrollar, y verificación de lo que finalmente se publica.
 - Construí campos de producto a medida con ACF y Elementor Pro para que un cliente gestionara su propio catálogo: una interfaz de administración diseñada para una persona sin perfil técnico.
 - Corregí un problema de usabilidad en el pago móvil de una tienda en producción, donde los botones de pago se renderizaban mal, personalizando la interfaz responsive de WooCommerce con CSS escrito a mano y mejorando la experiencia de compra y la conversión.
 - Reajusté el alcance y entregué una integración con USPS, con impresión automatizada de etiquetas, cuando un cliente pasó de la recogida en tienda al envío nacional a mitad de proyecto. También he ejecutado migraciones masivas de catálogo sin downtime, la mayor de unos 700 productos, con la tienda operativa.
 - Mantengo un multisite corporativo multipaís y un sitio multilingüe EN/ES: reviso países e idiomas en paralelo para detectar inconsistencias de interfaz y de contenido antes de que las encuentre un usuario.

- **Enerlink** **Chile (remoto)**
abr 2023 - sep 2023
Desarrolladora Frontend (React JS)
 - Diseñé y construí un sistema de notificaciones y preferencias de usuario para la aplicación web de un producto de medición inteligente, con actualizaciones en tiempo real y filtros configurables.
 - Levanté las funcionalidades sobre componentes reutilizables y patrones consistentes para que el producto pudiera escalar, y realicé revisiones de código con el equipo sobre calidad y rendimiento.
 - Depuré código legacy resolviendo errores críticos, y asumí la mayor parte del trabajo de desarrollo en un equipo totalmente remoto.
- **4Geeks Academy** **Chile**
jun 2022 - abr 2023
Teaching Assistant
 - Acompañé a alrededor de 40 estudiantes en JavaScript y React adaptando la explicación a la forma de razonar de cada persona. Ahí aprendí a defender una decisión técnica en lenguaje claro.

Proyectos

- **Voluntee App**: diseño de aplicación de principio a fin, desde la investigación de usuario y los flujos hasta la UI de alta fidelidad. Es el proyecto que mejor muestra un recorrido completo de discovery a ejecución.
- **monicacalle.es**: portfolio propio, con identidad, diseño y construcción íntegramente míos. Next.js 16, React 19, TypeScript estricto y Tailwind v4, desplegado en Vercel, con WebGL vía three.js y una alternativa para cuando el navegador no lo soporta, internacionalización EN/ES, datos estructurados para SEO e imágenes OG generadas.
- **Vibe App**: diseño UX/UI de una aplicación móvil en el ámbito FemTech.
- **Selvática**: marca conceptual propia completa, con identidad visual, packaging, diseño web y el sitio construido. Front-end desarrollado con Gemini y Codex.
- **Identidad de marca para cliente**: sistema gráfico y variantes de logotipo para Eunoia, Arquifactos e [Isabella Mendoza](#), clientes reales atendidos desde [Estudio Raíz](#), mi propio estudio, en Illustrator y Photoshop.

Educación

- **CEI, Centro de Estudios de Innovación** **Valencia, España**
ene 2025 - abr 2026
Posgrado en Diseño Gráfico, Conceptualización (UX/UI) y Diseño Web
900 horas. Branding y sistemas de identidad visual, arquitectura de la información, prototipado y microinteracciones UX. Título privado de enseñanza no reglada.
- **4Geeks Academy** **Chile**
nov 2021 - abr 2023
Full Stack Developer
JavaScript (ES6+), React, HTML5, CSS3 y Git.
- **Unidad Central del Valle del Cauca** **Colombia**
2010 - 2015
Licenciada en Educación Básica con Énfasis en Lenguas Extranjeras
Enseñanza del inglés, lingüística y comunicación intercultural. Después, dos años como profesora de inglés en secundaria en Tuluá, Colombia (2016-2018).

Herramientas

- **Diseño**: Figma (user flows, wireframes, prototipado, componentes reutilizables y alta fidelidad), Adobe Illustrator, Photoshop e InDesign.
- **Desarrollo**: HTML5, CSS3, TypeScript, JavaScript, React.js, Next.js, Tailwind, three.js, GSAP, Git.
- **Gestores de contenido (CMS) y no-code**: WordPress, WooCommerce, Elementor Pro, ACF, Webflow.
- **IA**: Codex y Gemini para desarrollo asistido; Gemini y ChatGPT para generación de imagen.

Idiomas

- Español (nativo). Inglés (B2, nivel de trabajo), con una licenciatura en enseñanza de lenguas extranjeras y dos años ejerciendo como profesora de inglés detrás.

Referencias

- Disponibles a solicitud.